

Аннотация дисциплины М.1.2.2 Дисциплина. Архитектура информационных систем цифрового государства

Дисциплина "Архитектура информационных систем цифрового государства" изучается обучающимися по основной профессиональной образовательной программе "Искусственный интеллект в архитектуре информационных систем цифрового государства" направления подготовки "38.04.04 Государственное и муниципальное управление".

Дисциплина изучается в 3, 4 семестре. Общая трудоемкость дисциплины составляет 108/3 часов/з.ед. Самостоятельная работа заключается в выполнении работ, указанных в разделе 4.

В ходе изучения дисциплины осуществляется текущий контроль в форме технологии рейтингового контроля в соответствии с технологической карты дисциплины, размещенной на электронном курсе, а также промежуточный контроль в форме без контрольной акции, зачет.

Целью изучения дисциплины является формирование следующих компетенций:

1. ПК-3 Способен управлять проектами по созданию, поддержке и использованию систем искусственного интеллекта со стороны заказчика

В ходе изучения дисциплины последовательно рассматриваются темы:

1. Архитектура цифрового государства

Основными стратегическими образовательными технологиями являются: имитационное моделирование, исследовательские, лекционные занятия, практические занятия, процедуры самообучения.

В рамках указанных технологий применяются тактические образовательные технологии: case-study, задания, игровое проектирование, информационные, мини-проекты, проблемная лекция, классическая лекция.